LEKINSTRUKTION FÖR BOOGIETOFFLOR

En magisk boll

BOLLKASTLEK

Typ: **inomhus- eller utomhuslek**
Ålder: **4–7 år**
Deltagare: **3–8 barn**
Längd: **10 minuter**

Stödmaterial på webben

(på finska) Musiklekskolevideo / En magisk boll (YouTube)

Bildkort / Aktivitets och redskapskort (pdf, oomc.fi)



Färdigheter som övas

- Kasta-och-fånga-kombination
- Kreativ rörelse
- Vänta på sin tur
- Iaktta omgivningen

Utrustning

- Ackompanjemangsinstrument för de vuxna, till exempel en djembe-trumma.
- En boll som lämpar sig för att kasta och fånga.
- Vid behov till exempel hopprep för att markera ringen på golvet eller marken.
- Vid behov en golvmarkering som mittpunkt i ringleken.
- Som stöd kan bilder användas som "minneslapp", till exempel på tre olika djur.
- Som stöd kan bildkort användas: cirkel, dansa och kasta-och-fånga-kombination.

Förberedelser

- Markera ringlekens plats vid behov till exempel med hopprep.
- Kom överens om att trollkarlen har en kulle som befinner sig inuti ringen. Det området får ingen annan än trollkarlen använda.
- Placera vid behov en golvmarkering i mitten av ringen som trollkarlens plats. Placera en minneslapp bredvid den. Minneslappen innehåller tre bilder, till exempel tre djurbilder. Bland dem väljer trollkarlen vilket djur de andra ska börja röra sig som.
- Gör en ringlek. De som står i ringen är förtrollade objekt, till exempel djur.

Medfinansieras av Europeiska unionen

jamk GRADIA UNIVERSITY OF EASTERN FINLAND

En magisk boll

BOLLKASTLEK

Typ: **inomhus- eller utomhuslek**
Ålder: **4–7 år**
Deltagare: **3–8 barn**
Längd: **10 minuter**

Lekens gång

Välj den första trollkarlen.

Trollkarlen går till mitten av ringen med bollen i händerna.

Trollstråle

Hen väljer i vilken stil de andra ska börja röra sig på ringlekens omkrets. Till sin hjälp kan trollkarlen använda minneslappen. När trollkarlen snurrar runt förtrollar bollens trollstråle alla till det valda djuret. Trollkarlen själv eller de vuxna med ett instrument kan göra ett ljud för trollstrålen.

Trolldans

Musiken spelar, till exempel ackompanjemang med en trumma. De som är på ringens omkrets börjar röra sig runt i ringen som det djur trollkarlen har förtrollat dem till. Alla rör sig i samma riktning. Trollkarlen kan visa rörelseriktningen. Hen kan också röra sig inuti ringen som det djur hen har förtrollat de andra till.

Byte av trollkarl

När trumljudet tystnar stelnar alla till statyer.

Trollkarlen kastar den magiska trollbalongen till någon med ett underarmskast eller via ett studs i golvet. Kasta bollen till någon som inte har haft den ännu.

Den som får bollen blir den nya trollkarlen. Hen förflyttar sig till mitten för att välja vilket djurs stil de andra ska börja röra sig i på ringens omkrets.

Medfinansieras av Europeiska unionen

jamk GRADIA UNIVERSITY OF EASTERN FINLAND

En magisk boll

BOLLKASTLEK

Typ: **inomhus- eller utomhuslek**
Ålder: **4–7 år**
Deltagare: **3–8 barn**
Längd: **10 minuter**

Variationer i leken

Gör leken lättare

- Använd en boll som är lättare att fånga. Alternativ kan vara en större eller långsammare boll, svansboll, ballong, hålboll eller mjukisdjur.
- Minska ringen så att man nästan når att sträcka över bollen till den andra.
- Bollen kan också rullas.

Gör leken svårare

- Gör ringen större så att kastavståndet ökar.
- Använd en mindre eller snabbare boll.
- Deltagaren som varit trollkarl kan förflytta sig för att ackompanjera leken tillsammans med de vuxna. Utanför ringen bildas en växande orkester. Alternativt kan man använda endast en som spelar ackompanjemang åt gången, varpå man får komma tillbaka till ringen efter sin speltur.
- Byt rörelseriktning i ringen vid en överenskommen ljudsignal eller när trollkarlen byts ut.

Medfinansieras av Europeiska unionen

jamk GRADIA UNIVERSITY OF EASTERN FINLAND