

“Digitale Rehabilitation für Gesundheitsberufe - Anwendungen für die Praxis und die Lehre”

Wann?

10.03.2023
13:00 - 16:00 Uhr

Wo?

An der Hochschule für
Gesundheit in Bochum,
Gesundheitscampus 6-8,
44801 Bochum

Das erwartet Sie:

Im Rahmen des Erasmus+ geförderten Projekts “DIRENE” lädt die Hochschule für Gesundheit zur Ergebnispräsentation, interaktiven Workshops und Diskussion rund um das Thema Digitale Rehabilitation nach Bochum ein:

- **Ab 12:30 Uhr:** Einlass und Begrüßung
- **13:00 – 13:30 Uhr:** Begrüßung, Einführung in das Thema Digitale Rehabilitation, Vorstellung des Projekts, Präsentation aufkommende Trends
- **13:45 – 14:30 Uhr:** 1. Runde Workshops
- **14:40 – 15:25 Uhr:** 2. Runde Workshops
- Es können zwei der untenstehenden Workshops gewählt werden:
 1. *Einführung in die Anwendung von Digitaler Rehabilitation in die Praxis*
 2. *Digitale Rehabilitation in der Lehre*
 3. *Digitale Lernumgebung als Einstieg in Digitale Rehabilitation*
 4. *Digitale Technologie in Aktion*
- **15:30 – 16:00 Uhr:** Diskussion und Verabschiedung
- **Ab 16:00 Uhr:** Austausch bei einem gemeinsamen Snack

Hinweis: Die Teilnahme ist kostenfrei.

Bei Rückfragen wenden Sie sich an: direne_event@hs-gesundheit.de
Anmeldung unter: <https://forms.gle/gyXPsvdmrjqaomwCA>



“Digitale Rehabilitation für Gesundheitsberufe - Anwendungen für die Praxis und die Lehre”

Wann?

10.03.2023
13:00 - 16:00 Uhr

Wo?

An der Hochschule für
Gesundheit in Bochum

Workshops:

1. Einführung in die Anwendung von Digitaler Rehabilitation in der Praxis

In diesem Workshop werden die Grundlagen der Digitalen Rehabilitation und die Anwendung in der Praxis vermittelt. Durch Übungen nähern Sie sich dem Thema und sammeln praktische Erfahrungen.

2. Digitale Rehabilitation in der Lehre

In diesem Workshop werden Ansätze vermittelt, wie Digitale Rehabilitation in die Lehre der Gesundheitsberufe eingebunden werden kann, welche Inhalte wichtig sind und wie die Inhalte umgesetzt werden können. Als Grundlage dafür dient ein pädagogisches Handbuch, das in dem Projekt entwickelt worden ist.

3. Digitale Lernumgebung als Einstieg in Digitale Rehabilitation

In diesem Workshop lernen Sie eine digitale Lernumgebung kennen, die in dem Projekt entstanden ist, um sich mit dem Thema Digitale Rehabilitation vertraut zu machen. Zudem werden Sie die Notwendigkeit und Anwendungsgebiete von Digitaler Rehabilitation diskutieren.

4. Digitale Technologie in Aktion

In diesem Workshop werden unter anderem AR/VR-Brillen sowie Roboter vorgestellt. Es wird erläutert, wie die Technologien in der Rehabilitation angewendet werden und welche Zielgruppen davon profitieren können. Mittels Eigenübungen tauchen Sie in die digitale Erfahrungswelt ein.

Bei Rückfragen wenden Sie sich an: direne_event@hs-gesundheit.de

Anmeldung unter: <https://forms.gle/gyXPsvdmrjqaomwCA>